

SCHEDA TECNICA SCUOLA FUTURA

Formatori

Silvia Fontana

Docente di lettere presso il liceo scientifico Bertolucci di Parma. E' animatrice digitale dal 2015, referente del Cyberbullismo, formatrice per il Servizio Marconi dell'USR-ER di Bologna e per Indire, collabora con Indire alla diffusione delle IDEE di Avanguardie Educative, tra cui il Debate attraverso il metaverso.

Leonardo Barbarini

Formatore. Esperto in didattica innovativa, tinkering e pensiero computazionale. Developer, 3D Modeler, Extended Realities enthusiast. Co-founder CASCO Learning.

Titolo del percorso

Summer School

"Creare realtà digitali: metaverso e non solo!"

Data di inizio

26 Giugno 2023

Data di conclusione

12 Settembre 2023

Tipologia

Summer School

Luogo di svolgimento

IC Micheli - Aula polifunzionale (via Milano 14 - Parma)

Piattaforma digitale

Descrizione

Il corso è un'opportunità unica per i docenti della scuola secondaria di approfondire le competenze legate alla creazione e alla fruizione di ambienti tridimensionali utilizzando in particolare la tecnologia della realtà virtuale. Durante il laboratorio i partecipanti avranno l'opportunità di esplorare i concetti chiave legati al metaverso, alla realtà estesa, alla realtà virtuale e alla realtà aumentata.

L'obiettivo principale di questo laboratorio è fornire ai docenti strumenti e competenze per integrare le tecnologie della modellazione 3D e della realtà virtuale nell'insegnamento e nell'apprendimento quotidiano. Durante le sessioni in presenza, i partecipanti avranno l'opportunità di sperimentare l'utilizzo di dispositivi di realtà virtuale e di creare e condividere i propri ambienti tridimensionali. Il lavoro di gruppo e i momenti di scambio favoriranno la nascita di nuove idee per l'integrazione di queste tecnologie in ambito educativo.

Il laboratorio prevede anche un Project Work da stilare nel periodo estivo per approfondire ulteriormente le competenze acquisite durante la Summer school. I partecipanti saranno invitati a progettare e realizzare un progetto utilizzando le conoscenze acquisite durante le sessioni in presenza.

Al termine del laboratorio, i partecipanti avranno la possibilità di presentare e condividere i propri progetti durante una restituzione in presenza. Saranno incoraggiati a discutere delle sfide affrontate, delle soluzioni adottate e degli aspetti pedagogici relativi all'integrazione della realtà virtuale in ambito educativo. Sarà un'opportunità di scambio di idee e di arricchimento reciproco tra i partecipanti.

Programma

26 Giugno 2023 - ore 14.30 - 18.30 (4 ore) - In presenza

Introduzione agli strumenti: Durante questa sessione, i partecipanti saranno introdotti ai visori Meta Quest 2 e ai concetti di base legati alla realtà virtuale. In particolare, verrà illustrata criticamente l'esperienza didattica del Debate nel metaverso, sperimentata per la prima volta quest'anno da una rete di 10 scuole. Saranno

fornite istruzioni sull'utilizzo dei visori e sulla navigazione all'interno degli ambienti virtuali. . Verrà quindi presentata la modellazione online utilizzando strumenti come Tinkercad e altre piattaforme 3D. Sarà incentivato il dialogo e lo scambio di idee tra i partecipanti sul tema della creazione di ambienti tridimensionali.

27 Giugno 2023 ore 9.00 - 18.00 (9 ore) - In presenza

Corso di modellazione: Durante questa giornata, i partecipanti saranno guidati attraverso un corso completo di modellazione 3D utilizzando il software Tinkercad. Saranno illustrate le funzionalità principali del programma e saranno fornite tecniche avanzate per la creazione di ambienti tridimensionali. Sarà possibile esplorare diverse opzioni di modellazione e personalizzazione per creare progetti unici e interessanti.

Istruzioni per la condivisione: In questa sessione, i partecipanti impareranno come condividere i loro progetti di modellazione su Sketchfab, una piattaforma online per la condivisione di modelli 3D. Saranno illustrati i passaggi necessari per caricare e pubblicare i propri modelli, nonché le opzioni di condivisione e collaborazione offerte dalla piattaforma.

Fruizione degli ambienti tridimensionali: Durante questa parte del laboratorio, i partecipanti avranno l'opportunità di fruire degli ambienti tridimensionali creati utilizzando i visori VR e altri dispositivi. Saranno fornite istruzioni su come creare un'esperienza coinvolgente per gli studenti e saranno esplorate le diverse modalità di fruizione dei contenuti virtuali.

28 Giugno 2023 - ore 9.00 - 13.00 (4 ore) In presenza

Sfida di modellazione 3D: In questa sessione, i partecipanti verranno sfidati a completare una modellazione 3D entro un limite di tempo. Sarà loro assegnato un tema specifico da sviluppare utilizzando le competenze acquisite durante il corso. Sarà un'opportunità per mettere alla prova le abilità di modellazione e per sperimentare la creatività nel contesto tridimensionale.

Fruizione dei modelli in VR ed uso di App VR: Dopo la sfida di modellazione, i partecipanti avranno la possibilità di fruire dei modelli 3D creati utilizzando i visori VR. Saranno incoraggiati a esplorare e interagire con i propri progetti in un ambiente virtuale, valutando le possibilità didattiche e la fruibilità dei contenuti tridimensionali. Verranno inoltre presentate e testate altre App didattiche VR e non solo.

Scambio di idee e riflessioni: Questa parte della mattinata sarà dedicata al confronto tra i partecipanti sulle sfide affrontate durante la modellazione e la fruizione dei modelli in VR. Sarà un momento per scambiare idee, suggerimenti e riflessioni

Presentazione del Project Work e delle aspettative per il compito estivo.

Periodo estivo - Lavoro autonomo di gruppo (4 ore)

Stesura del Project Work

Dal 28 Agosto all' 8 Settembre 2023 [su appuntamento]

Finestra per il supporto online personalizzato per la stesura e l'ottimizzazione del Project Work.

I formatori saranno disponibili online per fornire consulenze individuali e rispondere alle domande dei partecipanti. Sarà possibile prenotare appuntamenti a piccolo gruppo per discutere specifici progetti, ricevere consigli su come integrare al meglio le competenze acquisite durante la Summer School nel proprio contesto scolastico e ricevere feedback per migliorare ulteriormente i progetti.

12 Settembre 2023 ore 9.00 - 13.00 - In presenza

Restituzione

Divisi in piccoli gruppi, i docenti avranno il compito di illustrare il proprio Project Work, condividendo gli obiettivi, le strategie utilizzate e i risultati ottenuti. Questo momento di condivisione permetterà ai partecipanti di apprendere dagli altri, scoprire nuove idee e approcci, nonché confrontarsi sulle sfide affrontate durante il processo di progettazione e implementazione.

Dopo ogni presentazione, seguirà un periodo di commento e discussione collettiva, in cui i partecipanti potranno porre domande, fornire suggerimenti e scambiare riflessioni sulla pratica didattica.

Destinatari <i>Docenti scuola secondaria di II grado</i>
Durata (ore) 25
Numero partecipanti Max 25 effettivi (Raccolta pre-iscrizioni direttamente dalle scuole partner di Parma)